

**Gioco di
ruolo**



**Scuola Primaria
"F. Bassi"**

Laboratori interattivi di educazione fiscale



IL GIOCO DI RUOLO



Oggi sarai coinvolto in un gioco di ruolo!

Sai che cos'è ?

E' un gioco in cui dovrai immedesimarti in un personaggio "entrare nei suoi panni" e comportarti come si comporterebbe lui: ragionare, segnalare problemi, esporre idee ... presentare progetti o prendere decisioni non in base al tuo modo di essere o ai tuoi pensieri ma a quelli del personaggio che interpreti.

E' difficile?

No è davvero divertente!!!! L'importante è attenersi alle istruzioni; devi rispettare gli altri giocatori e ascoltare quello che hanno da dire. Non devi avere paura di esibirti o di sostenere troppo "caldamente" le ragioni del tuo personaggio.

Nelle pagine seguenti troverai:

Lo scenario del gioco

L'ordine del giorno dell'assemblea dei cittadini

Ti verrà, inoltre, consegnata una scheda-personaggio contenente tutte le indicazioni relative al personaggio che dovrai rappresentare (età, professione, carattere, idee)

Chi vince?

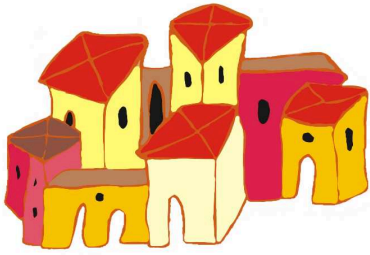
Nessuno. È un gioco di drammatizzazione e collaborazione. Lo scopo è quello di riflettere un po' sugli argomenti trattati e divertirsi a inventare tutti insieme una storia.

Ora è meglio che incominci a documentarti. Hai un ruolo molto importante!Partecipare alla delibera della Legge Finanziaria del Paese di Evadilandia.

Sai che cos'è la Finanziaria?

E' una Legge che viene emanata (scritta e resa pubblica) tutti gli anni per regolare le entrate e le uscite dello Stato (Cioè come procurarsi il denaro per far fronte alle spese urgenti da sostenere).

LO SCENARIO DEL GIOCO



E' una fresca giornata primaverile.

Alcuni cittadini, in rappresentanza della popolazione di Evadilandia, si stanno recando nell'Aula Magna del Comune, per un'assemblea indetta dal nuovo Sindaco sig. Fisconi.

Devono esporre i problemi, formulare proposte e deliberare, con l'aiuto di 6 saggi e due funzionari dell'Agenzia, la "Legge di Stabilità".

La città, una volta ricca e ridente, sta vivendo da alcuni anni una grossa crisi:

Le tasse elevatissime, imposte dal precedente Sindaco, hanno impoverito gli abitanti e provocato la chiusura di molte ditte;

Anche la ditta "Bon-Bon", l'azienda più grande della città, produttrice di caramelle e cioccolatini, oggi, è quasi sul punto di fallire. Il titolare, signor Ciccioni, ha dovuto, suo malgrado, licenziare un gran numero di dipendenti;

I giovani non trovano lavoro e devono trasferirsi altrove;

I prezzi sono andati "alle stelle";

I bambini non hanno parchi o giardini in cui giocare; le insegnanti, lamentano il degrado delle scuole e richiedono il rinnovo del contratto di lavoro, scaduto da anni; l'ospedale necessita di nuovi macchinari; gli anziani di un centro sociale

Il precedente Sindaco signor Furbastri, dopo aver aumentato le tasse in modo spropositato è fuggito con i soldi lasciando le casse del "Fisco" prosciugate.

I cittadini, sono divisi in due gruppi:

"gli evasori" - le tasse non vogliono pagarle, sostengono che servono solo ad impoverire loro ed arricchire qualche malfattore (v.di sig. Furbastri);

" i pagatori" – comprendono l'importanza delle tasse per lo sviluppo e l'organizzazione della città, vorrebbero però un sistema fiscale più equo e trasparente.





ASSEMBLEA DEI CITTADINI

Partecipanti:

- Il Sindaco di Evadilandia
- La segretaria del Sindaco
- Delegazione di cittadini che rappresenta alcuni esponenti significativi della popolazione
- Due funzionari dell' Agenzia delle Entrate
- 2 moderatori
- 6 saggi
- Giornalisti
- Votanti (tutti)

Ordine del giorno

- Il sindaco sig. Fisconi illustra ai partecipanti la situazione e le questioni da risolvere urgentemente
- I cittadini espongono i loro problemi, prospettando anche possibili soluzioni
- I funzionari dell' Agenzia delle Entrate illustrano il loro lavoro e spiegano il bilancio della Cassa di Evadilandia
- Breve dibattito
- I 6 saggi ascoltati tutti i partecipanti, si riuniscono e deliberano la legge di Stabilità": la espongono motivandola all'assemblea
- Votazione

